


SACHA KLETZKINE

Passionné par la compréhension du mouvement, je cherche à faire des animations variées avec une direction artistique marquée.

 www.sachakletzkine.com

 Sacha.kletzkine@gmail.com

 +33 6.09.44.71.03

 Paris, France (mobile)

COMPETENCES

Animation Keyframe

Maya / MotionBuilder / 3DsMax

Rigging / Skinning

3Ds Max / MotionBuilder

Script / Intégration

UnrealEngine (Blueprints) / Unity

Retopologie

Topogun / Maya

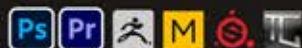
Texturing

SubstancePainter / 3Dcoat / Photoshop

Montage Vidéo

Premiere

LOGICIELS



ANIMATEUR 3D

Keyframe - Gameplay

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

2023 - Spiders Studio Ivry-sur-seine, France

- Greedfall 2 (RPG, AA)
- Animateur keyframe - gameplay (bipède et quadrupède)
- Intégration des animations sur un moteur maison

2022 - 2023 WildSheep Studio Montpellier, France

- Projet AA non annoncé
- Animateur keyframe - gameplay (bipède et quadrupède)
- Intégration des animations sur un moteur maison

2019-2020 HealthyMind

- VR à but thérapeutique
- Animateur keyframe - développeur
- Création et intégration dans Unreal d'animations de créatures
- Développement de fonctionnalités via les blueprints Unreal

FORMATIONS

2016 - 2019 LISAA

- Bachelor concepteur jeu vidéo 3D
- Stage chez Healthy Mind

LANGUES

- Français
- Anglais

AUTRES

- Permis B
- Brevet de secouriste
- Ceinture noire (1er dan) de karaté
- Niveau de plongée 1

